

Objekt

Jun 23, 2026, 1 min read

#programmering

#python

#objektorientering

Kurs: D0009E

Ett **objekt** är en instans av en klass — en konkret datastruktur med egna attribut.

```
1 c1 = Cirkel(1)
2 c2 = Cirkel(2)
3 c1.r      # 1
4 c2.r      # 2
```

I Python är **allt** ett objekt: tal, strängar, funktioner, moduler.

Identitet vs likhet

- `is` testar om två namn refererar till samma objekt.
- `==` testar värdelikhhet (kan definieras i klassen via `__eq__`).

Se även

- [Klasser](#)
 - [Objektorientering](#)
-